

36. MALONOGOMETNI TURNIR „KUTINA 2019.“

Organizator turnira je „ŠPORTSKI CENTAR“ Kutina

Voditelj natjecanja: Ivan Mažar

Natjecateljsko povjerenstvo: Renato Habek, Nebojša Čović, Ivan Mažar

Početak turnira: SUBOTA 30.11.2019. godine

Kategorije natjecanja:

1. SENIORI – rođeni **2003.** godine i stariji
2. VETERANI – rođeni **1985.** godine i stariji

PRIJAVE EKIPA I UPLATA KOTIZACIJA

Prijava ekipa je do **ČETVRTKA, 28.11.2019. god.** do 15 sati

- **Kontakt osoba:** Ivan Mažar, mob: 099/441-4311,

e-mail: ivan.mazar@sportskikt.hr

- ekipu možete prijaviti i osobno u „Športskom centru“ Kutina, radnim danom do 15 sati

Prijava ekipe obuhvaća :

- naziv ekipe i kategoriju u kojoj će nastupiti
- ime i adresu voditelja ekipe
- broj telefona i e-mail adresu
- uplatu kotizacije

OBAVEZNO pravilno ispunjenu prijavu ekipe poslati na **email: ivan.mazar@sportskikt.hr**

Uplata kotizacije može se izvršiti gotovinom u upravi „Športskog centra“ Kutina, radnim danom do 15 sati ili uplatnicom na žiro-račun Športskog centra:

IBAN: HR3323400091110365425

POZIV NA BROJ: 33509

PLATITELJ: Naziv ekipe

PRIMATELJ: ŠPORTSKI CENTAR KUTINA

KOTIZACIJA

- SENIORI	-	500,00 kn
- VETERANI	-	400,00 kn

SUSTAV NATJECANJA

SENIORI:

Sustav natjecanja odredit će se nakon prijave ekipa (ovisno o broju prijavljenih ekipa). Trajanje igre je 2 x 15 minuta. Broj igrača u polju je 5+1. Broj prijavljenih igrača je 10, a za svakog slijedećeg prijavljenog igrača plaća se 200,00 kn.

Finalna utakmica: 2x20 minuta - seniori

VETERANI:

Ekipe igraju podijeljene u skupine, gdje igraju svaka sa svakom. Nakon skupina (ovisno o broju ekipa) knock-out sistem na ispadanje. Trajanje igre je 2 x 15 minuta. Broj igrača u polju je 5+1, a ekipu čini 10 igrača. Za svakog sljedećeg prijavljenog igrača plaća se kao i kod seniora.

Finalna utakmica: 2x15 minuta

NAPOMENA: Igrač ekipe koja ispadne iz daljnjeg natjecanja **NE MOŽE** nastupiti za drugu ekipu. (odnosi se na sve kategorije).

Sve utakmice se igraju prema pravilima nogometne igre, a u skladu Pravilnika HNS-a.

Učesnici zimskog malonogometnog turnira **plaćaju kartu** za gledalište (samo za finalne utakmice).

NAGRADE

Za **SENIORE** :

1. MJESTO 15.000,00 kn
2. MJESTO 4.000,00 kn
3. MJESTO 1.000,00 kn

Za najboljeg igrača, strijelca i vratara biti će dodijeljene posebne vrijedne nagrade.

Za **VETERANE** :

1. MJESTO 3.000,00 kn
2. MJESTO 2.000,00 kn
3. MJESTO 1.000,00 kn

**ZA VRIJEME ODIGRAVANJA UTAKMICA SVAKI IGRAČ NASTUPA
NA VLASTITU ODGOVORNOST.**

PROPOZICIJE TURNIRA

1. Utakmicu igraju dvije ekipe, svaka sa najviše šest igrača, od kojih je jedan vratar. Trajanje igre je 2 x 15 minuta. **Finalna utakmica: 2x20 minuta – seniori**
U knock-out fazi natjecanja, zadnja minuta utakmice se štopa (čista igra)
2. Sve utakmice počinju u točno zakazano vrijeme, u protivnom se utakmica registrira u korist protivnika 3:0 b.b. dok je maksimalno vrijeme čekanja momčadi 10 minuta u odnosu na delegiranu satnicu (osim u posebnim situacijama koje procjenjuje natjecateljska komisija). Ukoliko obje momčadi ne pristupe utakmici, obje se i diskvalificiraju.
3. Utakmicu mogu započeti i igrati najmanje četiri igrača (3 igrača + vratar). U slučaju da ekipa ostane sa samo tri igrača susret se prekida. Utakmica se registrira sa 3:0 b.b. u korist momčadi koja nije imala manje od 3 igrača, ili postojećim rezultatom ako je bio povoljniji od 3:0. Strijelci se u oba slučaja evidentiraju u statistiku najbolji strijelac turnira.
4. Ekipa može imati u zapisniku najviše 10 igrača + 2 nadoplaćena igrača, **bez obzira na broj doplata igrača**, a na klupi može biti uz **6 rezervnih igrača, 1 voditelj i 1 trener.**
5. Izmjene igrača i vratara mogu se tijekom utakmice vršiti neograničeno i «leteći», ali samo u označenom prostoru kod zapisničkog stola (leteći vratar mora imati različitu boju dresa u odnosu na svoju i protivničku ekipu). Pod ispravnom izmjenom se smatra kada prvo izađe igrač sa terena te tada ulazi zamjenski igrač, a da je pritom zamjena izvršena u prostoru za izmjene igrača. Za krivu izmjenu igrača, igrač će biti isključen iz igre na 2 minute ili do primljenog pogotka.

6. Vratarev prostor je rukometnih «šest metara» u kojem vratar smije intervenirati rukom i u kojem se prekršaji kažnjavaju sedmercem. Vratar ubacuje loptu iz svog prostora isključivo rukom i u vremenu od **4 sekunde**, a svi suparnički igrači moraju biti izvan kaznenog prostora, i iz takvog udarca se **ne** priznaje pogodak. Ako vratarevo ubacivanje nije izvedeno u roku od 4 sekunde kada su ispunjeni uvjeti za nastavak igre, dosuđuje se neizravan slobodni udarac na crti kaznenog prostora s točke najbliže mjestu na kojem je prekršaj počinjen. **Vratar može postići pogodak samo nogom kad je lopta u igri.** Vratar ne smije «namjerno» primiti loptu od suigrača u ruke, izuzetak je kada nema namjere (vraćanje lopte glavom, prsima, natkoljenicom) i ako se ne izigrava to pravilo.
7. Svi igrači jedne ekipe moraju biti odjeveni u jednobrazne majice (sa različitim brojevima) i gaćice, samo vratar može nastupiti u trenirci.
8. Zbog preoštre ili grube igre, nešportskog ponašanja ili prigovora, sudac mora kazniti igrača isključenjem na **dvije (2) minute** ili **izravnim crvenim kartonom**. Svaki igrač koji u tijeku utakmice bude kažnjen na dvije vremenske kazne, automatski se kažnjava zabranom igranja do kraja utakmice, s pravom na zamjenu koja ulazi po isteku vremenske kazne, ili nakon primljenog zgoditka. Igrač koji je isključen iz igre mora napustiti teren za igru (odlazi u svlačionicu ili u gledalište).Svaki izravni crveni karton igraču ili zamjenskom igraču, te odstranjenje službene osobe automatski ima za posljedicu da momčad nastavlja igru sa igračem manje na dvije minute ili do primljenog pogotka. Igrač koji mora izaći iz igre zbog crvenog kartona pokazanog pričuvnom igrača ili zbog isključenja službene osobe, takvo isključenje mu se ne evidentira. Ukoliko se u poluvremenu utakmice igračima pokazuje crveni karton, ili se isključi službena osoba, momčad će u drugom poluvremenu nastaviti igru s igračem manje. Vrijeme trajanja isključenja se mjeri za zapisničkim stolom. Zapisničar će po isteku dvije minute pustiti nove igrače u igru. Evidenciju isključenih igrača tijekom utakmice vodi zapisnički stol. U slučaju težeg prekršaja, prijave službenih osoba, Voditelj natjecanja može izreći veći broj utakmica zabrane igranja ili zabranu igranja do kraja turnira, u izuzetno teškim slučajevima i na nekoliko slijedećih natjecanja. **Klizeći start** – je dozvoljen. Ukoliko je klizećim startom napravljen prekršaj, igrač se ovisno o težini prekršaja isključuje na 2 minute ili do kraja utakmice.

9. **Akumulirani prekršaji** su oni prekršaji koji se tijekom igre kažnjavaju izravnim slobodnim udarcem i **samo se takvi nastavci igre mogu brojiti, kao akumulirani prekršaji**. To je prekršaj iz kojeg se izravno može postići zgoditak.

10. U svakom poluvremenu nakon bonusa od **pet (5)** akumuliranih prekršaja, dakle šesti i svaki idući prekršaj izvodi se s udaljenosti od 10 metara, isključivo na sučev znak i u vremenu od 5 sekundi. Izuzetak je kada je mjesto prekršaja bliže od 10 metara od vratiju i tada izvođač odlučuje želi li pucati sa tog mjesta ili sa 10 metara. Igrač koji izvodi udarac mora udariti loptu s namjerom da postigne pogodak i ne smije se dodavati suigraču. Svi ostali igrači moraju se nalaziti minimalno 5 metara lijevo, desno i iza od lopte

Vratar može izaći ispred crte vrata maksimalno do 4 metra, tj. do oznake u vratarevom prostoru. Ukoliko se šesti ili svaki idući akumulirani prekršaj izvodi s mjesta bližeg od 10 metara od gola, vratar mora biti udaljen minimalno 5 metara od lopte.

Po isteku prvog poluvremena, a početkom drugog, obje momčadi započinju sa **nula (0)** akumuliranih prekršaja. Evidenciju akumuliranih prekršaja obavezno vodi zapisnički stol, a isto se registrira na pomoćnom semaforu na zapisničkom stolu.

Ako je dosuđen izravni slobodan udarac nakon **pet (5)** akumuliranog prekršaja, nema više prednosti, mora se izvesti kazneni udarac s udaljenosti od **deset (10)** metara, izuzetak od ovog je, situacija kod koje je suparnik u očitoj izglednoj prilici za zgoditak.

Ukoliko je počinjen prekršaj, a puštena je prednost, igra se nastavlja ali u prvom idućem prekidu sudac signalizira zapisničkom stolu da evidentira akumulirani prekršaj. Ukoliko je postignut zgoditak priznaje se pogodak i evidentira se prekršaj (osim u slučaju ako je šesti prekršaj ili svaki idući)

11. Ubacivanje lopte u igru (out) izvodi se nogom **izvan uzdužne linije (ne više od 50 cm) ili na liniji .** Lopta mora mirovati. Udarac iz kuta se isključivo izvodi u zato označenom prostoru te isključivo u terenu.

Na traženje izvođača (po cijelom terenu) kod neizravnog ili izravnog udarca sa visoko pokazanih pet prstiju sudac udaljuje protivnika na pet(5) metara te se taj udarac izvodi isključivo na znak suca.

Nastavci igre se mogu se izvesti i bez znaka suca, no pritom suci vode računa o svim segmentima primjene pravila igre za mali nogomet (brzo izvođenje, obrambeni

igrač se povlači natrag i sl.) Zbog namjernog ometanja brzog izvođenja prekida igrači će biti isključeni na dvije minute .

Vrijeme za izvođenje svih prekida je **četiri (4) sekunde** naravno pod uvjetom da su ispunjeni svi uvjeti za nastavak igre. Ukoliko igrač izvede nastavak igre a tražio je pet(5) metara, prije znaka suca, nastavak je za protivničku momčad.

Ako momčad koja izvodi bilo koji nastavak igre i za to potroši više od **četiri (4) sekunde**, igra će se nastaviti s mjesta prekršaja neizravnim udarcem za protivničku ekipu.

Iz početnog udarca **ne** može se postići pogodak.

12. Vratar vraćenu loptu od suigrača nogom (iz igre, izravnih i neizravnih udaraca, iz out-a i kornera) ne smije uzeti rukom. U slučaju da vratar igra rukom dosudit će se neizravni udarac sa 6 metara. Vraćenu loptu glavom ili prsima vratar smije uzeti rukom. Lopta odbijena od vratara iza poprečne crte gola je udarac iz kuta.

13. Utakmica se igra do sučevog zvižduka ili do zvuka sirene koja će označiti kraj poluvremena ili utakmice. Ako je sa zvukom sirene lopta na putu prema vratima i uđe u gol pogodak se **PRIZNAJE**.

14. U knock-out fazi natjecanja u slučaju neriješenog rezultata utakmice odmah se izvode sedmerci, po tri (3) svaka momčad naizmjenično od strane tri (3) različita igrača. Ukoliko niti tada nema pobjednika svaka momčad određuje po jednog izvođača koji ih izvode do krajnjeg pobjednika. Vratar, a i igrač koji izvodi sedmerac može biti bilo koji od prijavljenih igrača upisanih u zapisnik. Vratar se može mijenjati kod izvođenja svakog udarca. Isključeni igrači ne mogu izvoditi sedmerce.

15. Kod izvođenja kaznenih udaraca vratar se ne smije micati s linije gola sve dok lopta nije upućena. U slučaju da vratar krene ranije sa gola i obrani udarac isti će se ponoviti.

16. U slučaju kontakta lopte i stropa dvorane, nastavak igre izvodi se sa najbliže **out linije** od strane momčadi koja nije uzrokovala navedeni kontakt.

17. U slučaju istog broja postignutih pogodaka najbolji strijelac je onaj koji je pogotke postigao u manje odigranih utakmica na turniru. Pogoci postignuti iz udaraca sa 7 metara koji se izvode u slučaju neriješenog rezultata ne računaju se.

18. Pravo žalbe (u pisanom obliku) na utakmicu ima svaka momčad koja u roku od petnaest (15) minuta nakon završetka utakmice preda žalbu.

19. Svi igrači, te njihovi voditelji momčadi nastupaju na vlastitu odgovornost.

Za sve osobne stvari unutar gaderobnog prostora svi korisnici preuzimaju vlastitu odgovornost. Organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno ili otuđeno.

Tumačenje pravila isključivo je pravo organizatora.

Napomena:

U slučaju nedoličnog ponašanja člana momčadi natjecateljsko povjerenstvo zadržava pravo diskvalifikacije momčadi iz daljnjeg natjecanja!!!

U veteranskoj konkurenciji, je igrač dužan dokazati indentitet na zahtjev organizatora.

U slučaju nedolaska ekipe na utakmicu (za vrijeme razigravanja po grupama) automatski se takva ekipa isključuje iz natjecanja i poništavaju se rezultati koji se odnose na tu ekipu, ako su do tada odigrali koju utakmicu. U obzir će se uzeti samo rezultati međusobnih susreta ostalih ekipa u grupi.